

077: Num を Eq, Show 2つのサブクラスにする

↑ up

- issued: 2020-05-15
- 分類: B 機能追加
- status: Closed (2020-05-16)

概要

現状では、2つ以上のスーパークラスに対応していないため、Num は Eq のサブクラスとなっており、Show のサブクラスになっていない。

なので、以下のようなプログラムにおいて、f, g の型は以下のようになっている :

- `Main.f :: forall [Star] ([Prelude.Num a] => (a -> (a -> ((Prelude.(,) a) Prelude.Bool))))`
- `Main.g :: forall [Star] ([Prelude.Num a, Prelude.Show a] => (a -> (a -> (Prelude.IO ())))`

```
f x y = let z = x * y
         c = x == y
         in (z, c)
```

```
g x y = print (x * y)
```

```
main = do print $ f 1 2
         print $ f (1::Double) 1
         g 3 3
         g (3::Double) 10
```

f は正しく $(\text{Num } a) \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow (a, \text{Bool})$ だが、g の方が $(\text{Num } a, \text{Show } a) \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow \text{IO } ()$ となっている。

これは、Num が Show のサブクラスでもあるなら、 $(\text{Num } a) \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow \text{IO } ()$ となる。

調査ログ

2020-05-16 (Sat)

ソースの読み取り以降の部分は、複数のスーパークラスに対応するように作ってあったので、微修正だけで OK だった。

```

index 938764d..961e04c 100644
--- a/compiler/lib/Prelude.hs
+++ b/compiler/lib/Prelude.hs
@@ -192,7 +192,7 @@ instance Show Char where
-- todo: should convert to printable characters
showLitChar c = (++) [c]

-class (Eq a) => Num a where
+class (Eq a, Show a) => Num a where
    (+), (-), (*) :: a -> a -> a
    negate      :: a -> a
    signum      :: a -> a
diff --git a/compiler/src/Rename.hs b/compiler/src/Rename.hs
index 8e78cfb..d45e99e 100644
--- a/compiler/src/Rename.hs
+++ b/compiler/src/Rename.hs
@@ -245,6 +245,8 @@ renClassDecls dcls = do
    where
        extr_sc Nothing                                = []
        extr_sc (Just (A.ParTy (A.AppTy (A.Tycon i) _))) = [origName i]
+    extr_sc (Just (A.TupleTy ts))                    =
+    map (\(A.AppTy (A.Tycon i) _) -> origName i) ts
        extr_sc (Just t) = error $ "extr_sc: " ++ show t

        clsadd (maybe_sc, A.AppTy (A.Tycon n) _) = do

```

修正後の f, g の型 :

- Main.f :: forall [Star] ([Prelude.Num a] => (a -> (a -> ((Prelude.(.) a) Prelude.Bool))))
- Main.g :: forall [Star] ([Prelude.Num a] => (a -> (a -> (Prelude.IO ())))))