

`${HOME}/.gimp/scripts/` に置きます。インタラクティブモードで「拡張」「Script-fu」「Misc」のところにも見付かるはず。もちろん、バッチ処理を意図して作ったんですが。

```
; scale48 -- 画像ファイルを 48x48 の大きさに Scale (拡大または縮小) してから、
;           png 形式で保存します。可視レイヤーは統合されます。
;
; USAGE: gimp -i -b '(scale48 "hoge.xcf" "hoge.png")'

; Memo:
;   Script-fu で呼べる関数の仕様などは、
;   GIMP のメニューバーの「拡張」「DB Browser」で確認できます。

(define (scale48 inFile outFile)
  (set! img (car (gimp-file-load 1 inFile inFile))) ; ファイル読み込み
  (gimp-image-merge-visible-layers img 0)             ; 可視レイヤーの統合
  (gimp-image-scale img 48 48)                        ; Scale
  (set! drawable (car (gimp-image-active-drawable img))) ; drawable の獲得

; セーブ
(file-png-save 1          ; run_mode, 0:interactive,1:non-interactive
  img       ; Input image
  drawable ; drawable to save
  outFile  ; filename
  outFile  ; raw_filename
  0        ; Use Adam7 interlacing?
  9        ; Compress factor (0-9) 大きいほど高压縮
  0        ; bkGD
  0        ; gAMA
  0        ; oFFs
  0        ; pHYs
  0)       ; tIME
  (gimp-quit 0))

; Register this script-fu.
(script-fu-register "scale48"
  _ "<Toolbox>/Xtns/Script-Fu/Misc/scale48"
  "Scale image to 48x48 and save as PNG."
  "UNNO Hideyuki"
  "Copyright 2008 (c) UNNO Hideyuki"
  "2008-03-25"
```

```
""  
SF-VALUE "Infile"      "\"sample.xcf\""  
SF-VALUE "Outfile"     "\"sample.png\""  
)
```